黄亦菲



电话： 18537757958　　**邮箱：** 1469103587@qq.com

生日： 2002年10月13日　　**毕业时间：** 2027.03（2026.12回国）

个人网站/作品集： https://yifei1013.site

个人标签： 自动化背景的用户体验设计师、国家一级乒乓球运动员

自我评价

- 具备扎实的工程思维与逻辑分析能力，在各类课程项目与实践经历中培养了出色的研究能力与独立思考能力。
- 本硕阶段通过各类项目锻炼了优秀的设计思维、团队协作与领导能力，善于统筹分工、发挥成员优势。
- 具备良好的英文读写与沟通能力，可胜任全英文学习与研究工作。

教育经历

2025.09 - 2027.03　　**用户体验设计 | 硕士**　　**伦敦艺术大学**

- 核心课程：用户体验理论与实践（A/B 测试，深度访谈，焦点小组，问卷设计，利益相关者地图等）。

2020.09 - 2024.06　　**自动化 | 本科**　　**天津科技大学**

- 均分：88.11/100
- 核心课程：C语言、信号与系统、自动控制原理、计算机控制系统等。

项目经历

2026.05 - 2026.06　　**团队项目|主要负责：用户访谈与策划workshop**　　**体验式简历研究**

- **项目介绍：** 针对“传统书面简历难以呈现个人情感、价值观与人生经历”开展用户研究，探索通过隐喻、互动和空间体验来实现更完整的职业身份表达，设计并落地沉浸式展览 “See Me”。
- **核心工作：** 通过**桌面研究、半结构化访谈、利益相关者地图**等方法识别用户表达需求；策划并主持**隐喻共创工作坊（Metaphor Workshop）**，运用 **Creative Toolkit** 引导参与者通过隐喻表达职业身份，并将其转化为展览内容与交互体验。

2025.10 - 2025.11　　**个人项目**　　**SymPath病耻感同伴社区 APP 设计**

- **项目介绍：** 针对"患者因病耻感而回避就医与社交、难以与自己和解"的问题开展研究。研究发现，病耻感更多来自患者内心的自我否定，而不只是外界偏见。据此提出"小宇宙"概念，设计一款用星球代表疾病类型、让用户不必露面也能找到同类的同伴社区 APP。
- **核心工作：** 通过**桌面研究**梳理病耻感的成因、表现与影响，设计并发放线上问卷（90 人），验证了大众善意与患者内心感受之间的认知落差；完成**从低保真到高保真**的原型设计，并邀请 3 位用户进行**可用性测试**，推动方案迭代至**高保真 2.0**。

2024.08 - 2024.09　　**团队项目|主要负责：用户采访与桌游机制设计**　　**无障碍触觉社交桌游设计**

- **项目介绍：** 与残障融合实验室合作，针对“传统桌游高度依赖视觉信息、视障用户难以平等参与的问题”进行研究，直接与视障群体交流，深入了解其日常娱乐方式与真实社交需求，并设计一款不依赖视觉、支持视障与非视障用户共同参与的触觉社交桌游。
- **核心工作：** 对2名视障用户开展**深度访谈**，并结合**共情图**梳理其娱乐方式与参与障碍；通过**竞品分析**发现缺少视障者与非视障人群能平等同玩的产品，并提炼出限时任务、形状辨识、全员遮光三个设计要点；基于“不依赖视觉”的设计原则，进行游戏机制设计、多轮原型迭代、材料实验与触觉识别测试，验证交互可行性并完成木质实体原型制作与展示。

实习经历

2024.02-2024.03　　**产品经理助理**　　**河南恩普信息产业有限公司**

- 协助开展用户需求调研，参与**用户访谈**与需求信息整理，记录用户在产品使用过程中的体验反馈。
- 协助撰写**功能需求文档（PRD）**及功能清单，为设计与研发团队提供参考。

相关技能

- 产品/协作：Figma、Miro、Notion、PS、AI、ID；具备用户需求梳理、用户流程梳理、交互原型设计及 PRD 撰写能力；
- 数据/研究：具备Python基础，熟悉Excel，可进行基础数据分析；
- AI/技术：掌握 Codex、Claude等 AI 工具，可辅助完成数据处理及交互原型搭建；
- 语言能力：汉语（普通话二级甲等），英语（雅思6.5）。